



## Curso Técnico Integrado em Informática

PLANO DE DISCIPLINA		
IDENTIFICAÇÃO		
CURSO: Técnico de Nível Médio Integrado em Informática		
DISCIPLINA: Linguagem e Técnicas de Programação II		
UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [ X ] Optativa [ ] Eletiva [ ]		SÉRIE: 3º ano
CARGA HORÁRIA		
TEÓRICA: 30 h	PRÁTICA: 50 h	EaD: 0 h
CARGA HORÁRIA SEMANAL: 2 h		
CARGA HORÁRIA TOTAL: 80 h		
DOCENTE RESPONSÁVEL: Luiz Carlos Rodrigues Chaves		

### EMENTA

Conceitos de sistemas para internet. Conceitos básicos sobre aplicações web. Fundamentos de linguagem de programação para desenvolvimento de aplicações web. Desenvolvimento de aplicações interativas para a plataforma Web. Integração de aplicações web com banco de dados e serviços. Mecanismos de autenticação. Controle de sessão.

### OBJETIVOS

#### Objetivo Geral:

Compreender, projetar e desenvolver aplicações cliente/servidor em plataformas Web.

#### Objetivos Específicos:

- Explicar o funcionamento dos protocolos e serviços básicos da Internet;
- Apontar as tecnologias recentes para desenvolvimento de aplicações para a plataforma Web;
- Identificar os mecanismos básicos como: organizar, estruturar e hospedar sistemas na Web utilizando software específico;
- Descrever arquitetura e tecnologias para criação de sistemas cliente/servidor;
- Usar uma linguagem de programação portátil e segura e que ofereça recursos para desenvolvimento em plataforma de servidores; Planejar sistemas clientes/servidor.

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Unidade I
  - Revisão da Sintaxe do JavaScript e do JavaScript Web
  - Construção de Back-end
  - Construção de API
  - Integrar Front-end com Back-end
- Unidade II
  - Manipulação de Banco de Dados
  - Relacionamento em Banco de Dados
  - Banco de Dados com ORM
  - Banco de Dados na Aplicação Web
- Unidade III



## Curso Técnico Integrado em Informática

- Cadastro de Usuário
- Manipulação de E-mail
- Validação de Dados
- Upload de Arquivo
- Unidade IV
  - Autenticação – Token
  - Recriar Senha
  - Autenticação – Oauth
  - Teste de Aplicação

### METODOLOGIA DE ENSINO

Aulas expositivas, utilizando os recursos audiovisuais, projeção de tela de apresentação, quadro branco e marcador para quadro branco. Aulas realizadas em laboratório com microcomputadores e softwares específicos;

Utilização de roteiros de aulas práticas, listas de exercícios e trabalhos de pesquisa;

Utilização de trabalhos individuais ou em grupo.

### RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório com Mac OS atualizado
- Softwares: Atom, Sublime Text, git, Google Chrome, node, Pencil, Virtual Box
- Outros: acesso à Internet

### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Provas escritas e práticas; trabalhos práticos e teóricos; listas de exercícios. Em relação à avaliação da disciplina serão adotados estas notas durante os bimestres:

1º Bimestre: (Nota 1+Nota 2) /2

- Nota 1: Atividade da aula 5 – 100 pontos
- Nota 2: Atividade da aula 10 – 100 pontos

2º Bimestre: (Nota 1+Nota 2) /2

- Nota 1: Atividade da aula 15 – 100 pontos
- Nota 2: Atividade da aula 20 – 100 pontos

3º Bimestre: (Nota 1+Nota 2) /2

- Nota 1: Atividade da aula 25 – 100 pontos
- Nota 2: Atividade da aula 30 – 100 pontos

4º Bimestre: (Nota 1+Nota 2) /2

- Nota 1: Atividade da aula 35 – 100 pontos
- Nota 2: Atividade da aula 40 – 100 pontos



BIBLIOGRAFIA

**Bibliografia Básica:**

FREEMAN, E.; FREEMAN, E. Use a cabeça! HTML com CSS e XHTML. Alta Books, 2008;

MORRISON, M. Use a Cabeça! JavaScript. Alta Books, 2008.

**Bibliografia Complementar:**

HOGAN, B.P. HTML 5 e CSS 3: desenvolva hoje com o padrão de amanhã. Ciência Moderna, 2012;

BENEDETTI, R.; CRANLEY, R. Use a Cabeça! JQuery. Alta Books, 2013