



CST EM SISTEMAS PARA INTERNET

PLANO DE DISCIPLINA

IDENTIFICAÇÃO

CURSO: **Superior de Tecnologia em Redes de Computadores**

DISCIPLINA: **Desenvolvimento Web**

CÓDIGO DA DISCIPLINA: **43**

PRÉ-REQUISITO: **Programação de Script**

UNIDADE CURRICULAR: Obrigatória [X] Optativa [] Eletiva []

SEMESTRE: **2019.1**

CARGA HORÁRIA

TEÓRICA: **40 h**

PRÁTICA: **43 h**

EaD: **0 h**

CARGA HORÁRIA SEMANAL: **5 h**

CARGA HORÁRIA TOTAL: **83 h**

DOCENTE RESPONSÁVEL: **Luiz Carlos Rodrigues Chaves**

EMENTA

Exibir a arquitetura da Web entre o cliente e servidor. Apresentar a sintaxe das tecnologias que envolvem uma aplicação Web. Expor as características de portais Web estáticos e dinâmicos. Gerar dinamicamente conteúdo estilizado através de dados consumidos assincronamente em APIs. Uso da Web, no lado servidor, para manipulação de requisições HTTP, sessão, sistema de arquivo, serviços de rede e banco de dados.

OBJETIVOS

Criar uma aplicação com interface Web. Compreender como funciona uma aplicação Web no lado cliente e no servidor. Criar uma estrutura básica para uma aplicação Web. Formatação da aparência de uma aplicação Web no lado cliente com o uso de CSS e estruturação com HTML. Uso de componentes Web. Manipular HTML, CSS e recursos do Navegador por meio de Javascript. Consumir e gerar páginas através de API. Uso do PHP para geração de conteúdo dinâmico no servidor. Uso do PHP para integração de recursos como serviços de rede, sistema de arquivo e banco de dados.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1	Introdução à Web	3 h
	Histórico e fundamentos de uma aplicação Web	
	Exibindo a arquitetura da Web entre o cliente e servidor (URL, HTTP, HTML)	
	Cenário de uma aplicação Web Front End e Back End	
	Conteúdo estático e dinâmico	
2	HTML	10 h
	Definir o que é uma Linguagem de Marcação	
	Introdução ao HTML	
	Estrutura do HTML: elementos, atributos específicos, atributos globais e entidades	
	Criação de Títulos, Parágrafos, Marcações de ênfase, Imagens, Listas, Links, Tabela, Formulários	



CST EM SISTEMAS PARA INTERNET

3	CSS	15 h
	Definir o que é uma Linguagem de Estilo	
	Introdução ao CSS	
	Sintaxe e estrutura do CSS: Seletores, Propriedades, Funções, At-rules e media queries	
	Estilo de tipografia, Plano de fundo e Box model	
	Layout e Design Responsivo	
	Reutilizando componentes Web de terceiros	
4	Javascript	15 h
	Fundamentos e Introdução à Linguagem de Script	
	Linguagem Javascript: Padrão ECMA, W3C e Biblioteca ou Frameworks	
	Introdução ao Javascript	
	Tipos básicos, Expressões, Sentenças e Funções	
	Objetos e JSON	
	Objetos Nativos do Javascript: String, Number, Array e Date	
	Recursos do Navegador: Eventos, Objetos do Browser, API DOM e AJAX	
	Frameworks e Bibliotecas: Fundamentação e demonstração	
5	PHP	10 h
	Introdução ao mundo Backend Web e a geração de conteúdo Dinâmico	
	Integração com recursos como Serviços de Rede, Sistema de Arquivo e Banco de dados.	
	Introdução e características do PHP.	
	Tipos básicos, Expressões, Sentenças, Funções	
	Classes e Objetos	
6	PHP para Aplicações Web	10 h
	Manipulação de GET e POST	
	Criação de API e integração com AJAX	
	Manipulação de sessão com SESSION e COOKIE	
	Métodos de autenticação básica de usuários	
	Manipulação de Email	
	Integração de aplicações com banco de dados	
7	Conceitos de Banco de Dados	3 h
	Conceitos e Arquitetura de SGBD	
	Introdução ao Modelo Entidade e Relacionamento	
8	Linguagem SQL	7 h
	Características básicas	
	Criação, alteração e exclusão de banco de dados	
	Consulta simples	
	Ordenando resultados	
	Filtragem de registros	
	Consulta com mais de uma tabela	

METODOLOGIA DE ENSINO



CST EM SISTEMAS PARA INTERNET

Aulas expositivas, utilizando os recursos audiovisuais, projeção de tela de apresentação, quadro branco e marcador para quadro branco. Aulas realizadas em laboratório com microcomputadores e softwares específicos;
Utilização de roteiros de aulas práticas, listas de exercícios e trabalhos de pesquisa;
Utilização de trabalhos individuais ou em grupo.

RECURSOS DIDÁTICOS

- Quadro
- Projetor
- Vídeos/DVDs
- Periódicos/Livros/Revistas/Links
- Equipamento de Som
- Laboratório com Mac OS atualizado
- Softwares: Atom, VSCode, Sublime Text, git, Google Chrome, LAMP, VirtualBox, SO Debian Versão Atualizada
- Outros: acesso à Internet

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Provas escritas e práticas; trabalhos práticos e teóricos; listas de exercícios.

Época das avaliações:

Avaliação 1 – Prova prática após o término da Unidade 3.

Avaliação 2 – Prova prática após o término da Unidade 4.

Avaliação 3 – Prova prática após o término da Unidade 6.

Avaliação 4 – Apresentação do projeto Web após o término da Unidade 8.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica:

CURIOSO, Andrew. Expert PHP and MySQL. Indianápolis (USA): WILEY PUBLISHING, 2010.

MILETTO, Evandro Manara; BERTAGNOLLI, Silvia de Castro. Desenvolvimento de software II: introdução ao desenvolvimento WEB com HTML, CSS, Javascript e PHP. Porto Alegre: Bookman, 2014.

SILVA, Maurício Samy. Javascript: Guia do Programador. São Paulo: Novatec, 2010.

Bibliografia Complementar:

SILVA, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e XHTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007.



CST EM SISTEMAS PARA INTERNET

SILVA, Maurício Samy. Ajax com jQuery requisições AJAX com a simplicidade de jQuery. São Paulo: Novatec, 2009.

SILVA, Maurício Samy. jQuery: a biblioteca do programador JavaScript. 2 ed. São Paulo: Novatec, 2010.

SILVA, Maurício Samy. CSS3: desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. São Paulo: Novatec, 2012. 494 p. il. ISBN 9788575222898.

CÓRDULA, Rodrigo Beltrão de Lucena. PHP e Ajax: direto ao ponto. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2014.

OBSERVAÇÕES